

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГБУК г.Москвы  
«Московский театр иллюзии»  
Э.Э. Асланов  
«30» 12 2021 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ о конфликте интересов Государственного бюджетного учреждения культуры города Москвы «Московский театр иллюзии»

### I. Общие положения

1.1. Положение о конфликте интересов Государственного бюджетного учреждения культуры города Москвы «Московский театр иллюзии» (далее – ГБУК г. Москвы «Московский театр иллюзии») разработано в соответствии с Федеральным законом от 25.12.2008 № 273-ФЗ «О противодействии коррупции» и Методическими рекомендациями по разработке и принятию организационных мер по предупреждению коррупции от 08.11.2013, положениями Методических рекомендаций по разработке и принятию организациями мер по предупреждению и противодействию коррупции, утвержденных Министерством труда и социальной защиты РФ 8 ноября 2013 г.

1.2. Используемые в Положении понятия и определения:

**конфликт интересов** - ситуация, при которой личная заинтересованность (прямая или косвенная) работника (представителя театра) влияет или может повлиять на надлежащее исполнение им должностных (трудовых) обязанностей и при которой возникает или может возникнуть противоречие между личной заинтересованностью работника (представителя театра) и правами и законными интересами ГБУК г. Москвы «Московский театр иллюзии», способные привести к причинению вреда правам и законным интересам, имуществу и (или) деловой репутации ГБУК г. Москвы «Московский театр иллюзии», работником (представителем театра) которой он является;

**личная заинтересованность работника (представителя театра)** - заинтересованность работника (представителя театра), связанная с возможностью получения работником (представителем театра) при исполнении должностных обязанностей доходов в виде денег, ценностей, иного имущества или услуг имущественного характера, иных имущественных прав для себя или для третьих лиц»;

**Положение о конфликте интересов (далее - Положение)** – это внутренний локальный акт ГБУК г. Москвы «Московский театр иллюзии», устанавливающий